
PlayStation
Monster Farm 2
モンスターファーム2
TM
TECMO

モンスターファームへようこそ！

この「モンスターファーム2」は円盤石（音楽CDやゲームのCD-ROM、以下、CDと表記します。）からモンスターを誕生させて、それを育てて強くしていくというゲームです。

全部で300種類以上もいるモンスターは、どの円盤石から出てくるのかわかりません。音楽やゲームのCDなど、身近にあるいろいろな円盤石から、いったいどんなモンスターがでてくるのか、あなただけの強くてめずらしいモンスターを探してみてください。

わたしはコルト。
国際モンスター協会（IMa）からきました。
ファームでのあなたのお仕事をトリの「ジョイくん」といっしょにお手伝いします。よろしくね。



もくじ

おことわり：テクモでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合や、商品と印刷物内容が一部異なる場合がございますのでご了承ください。
また、CDの入れ換えを行う際、CDが傷つき、正常に動作しなくなってしまう恐れがあります。
CDのお取扱いには充分にご注意ください。

⚠ 注意（ちゅうい）

必要以上にCDの入れ換えを行うとゲームの進行上、不具合を生じる場合があります。CDの入れ換えは必ず決められた場所で、画面上のメッセージにしたがって行ってください。
また、メモリーカードをセーブ中に抜くとゲームが正常に動かなくなることがあります。

For Japan Only | プレイヤー 1-2人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード +5ブロック

SLPS 01906

まず、なにがしたい？

モンスターが
欲しい〜い！

パークに
行こう！
→8ページ

対戦
した〜い



でも最初に
タイトル画面に
いこう
→6ページ

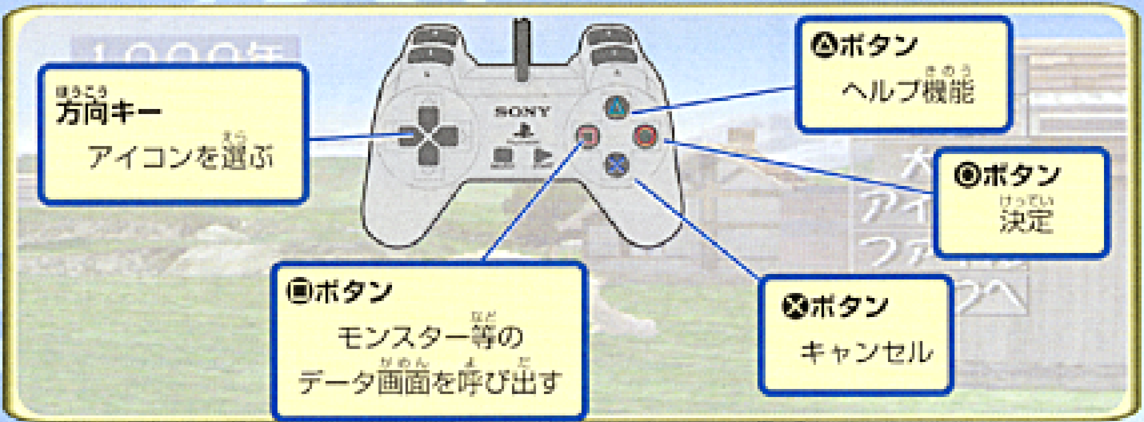
25ページを
読もう！

モンスター
バトルが
した〜い

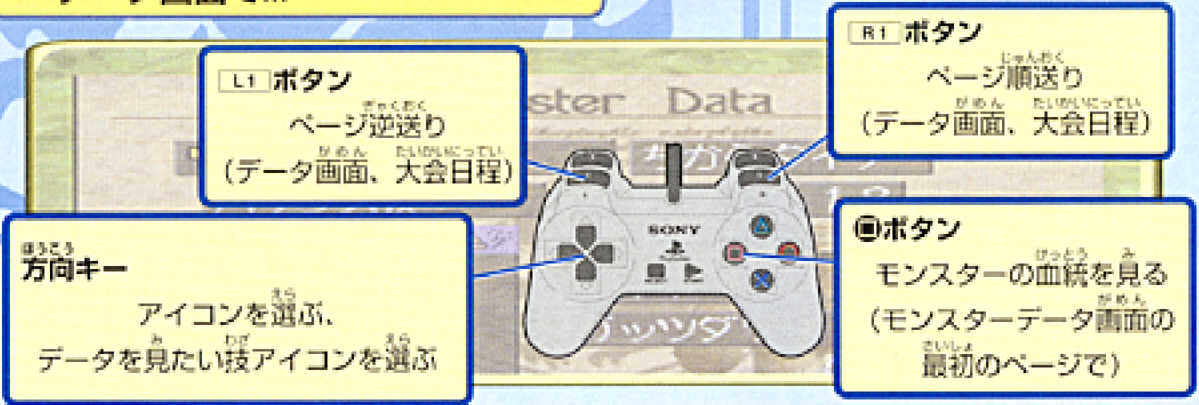
いきなりは
ムボーかも。
ますトレーニングを
しようね。
→どうしてもすぐ！って人は18ページ

コントローラのつかいかた（1）

・ファームやパークで…



・データ画面で…



※ここに示されていないボタンは使用しません。

コントローラのつかいかた（2）

・モンスターバトルで…

L1ボタン
モンスターの移動
画面の左方向へ進みます。

R1ボタン
モンスターの移動
画面の右方向へ進みます。



○ボタン
技の決定

方向キー・左右
技切り替えカーソルの移動

方向キー・上下
技の変更

スタートボタン
試合中に
「GIVE UP」できます。

×ボタン
ふきとばし

※ここに示されていないボタンは使用しません。

スタートしよう…電源ON

プレイステーション本体にディスクをセットして電源をONにしてください。
オープニングムービーのあとにタイトル画面があらわれます。
タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモード画面になります。
遊びたいゲームモードを選んでください。

ゲームモード画面



最初から遊びたい

「はじめから」を選んでください。

前回の続きから遊びたい

「つづきから」を選んでください。
前回遊んでセーブしたデータが必要だよ。

育てたモンスターで対戦！

「対戦モード」を選んでください。
遊び方は25ページ。

どこに行けばいい？



修行地



お金を出して武者修行。

→13ページ

ファーム



ここでモンスターを育てるよ。
トレーニングはここ。

→11ページ

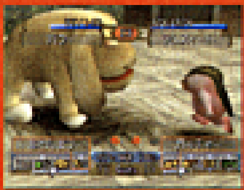
パーク



ゲームをはじめて最初にくるのがここ。
モンスターを手に入れられるよ。

→8ページ

モンスターバトル



モンスターバトルはここで！
お金をかせげるよ。

→18ページ

モンスターを手に入れよう。

モンスターがほしいときはパークへ行こう



ここがパーク。ゲームモード画面で「はじめから」を選んだり、ファームの画面で「パークへ」を選ぶとここにくるよ。



カレンダー。

「マーケット」、「モンスター神殿」、「モンスター工房」の3ケ所が、パークでモンスターを手に入れたり冬眠させたりする場所です。
「モンスター殿堂」は、過去に育てたモンスターの記録をみることができます。→9ページ
「アルバイト」はアルバイトをすることができます。※ポケットステーション（別売）が必要です。→26ページ

ゲームのデータを保存したいときはここ。→22ページ

いま育てているモンスター。

ファームに帰りたいときはここ。

どんなモンスターがほしいの？

どんなのでもいいや。とりあえず… ▶ **マーケットに行こう**

持ってるCDから誕生させたいな。 ▶ **神殿で神官さまにお願いしよう。**

モンスター預けたいな。合体とかさせたいな。 ▶ **モンスター工房へ行こう。**

パークの名所

①.マーケット

ここでは、「モンスターファーム」の世界では一般的（めずらしくない？）なモンスターをもらえます。
もらえるのはライガー、モッチーなど。季節によってもらえるモンスターは変わるよ。

②.モンスター神殿

あなたが持っているいろいろな円盤石（CD）からいろいろなモンスターを誕生させることができるよ。神官の言うとおりにCDをプレイステーション本体にセットしてね。

③.モンスター工房

あなたが育てているモンスターを冬眠させたり、復活させたり、消したり、合体をさせたりすることができます。
合体でしか誕生しないモンスターもいるらしいよ。



冬眠させたモンスター同士を合体させるよ。

あなたの育てたモンスターを冬眠させるよ。冬眠させたモンスターは「対戦モード」で使えるよ。

冬眠させたモンスターを復活させるよ。

冬眠しているモンスターを消してしまうよ。

④.モンスター殿堂

優秀な成績のモンスターの記録が残ります。

⑤.アルバイト

ポケットステーションを持っていて、「お金がな～い。でも、バトルに勝てない！」なんて人はここにくればアルバイトを紹介してもらえるよ。
※ポケットステーション（別売）が必要です。→26ページ

モンスターに名前をつけてね。

手に入れたばかりのモンスターは0歳の赤ちゃんです。愛情一杯の名前をつけてあげましょう。
一度つけた名前は二度と変えることができないから注意してね。
名前をつけたらファームに連れて行きましょう。
さあ、ファーム生活のはじまりはじまり！



ジョイくん：
トリだけど、ファームのお仕事を手伝います。

ファームでは…

ここがわたしたちのファーム。愛情もって強い子に育てようね。

毎月はじめに、モンスターにあげるエサをきめてね。
ファームは、あなたのモンスターブリーダーとしてのレベルが上がると、どんどん豪華になるよ。
世界一のモンスターブリーダーをめざそうね。



あげられるエサの種類
モンスターによって好き嫌いがちがうかも。



カレンダー

いま育てているモンスター

メニューアイコン
モンスターに何かさせたり、アイテムを見たり、データの保存やパークに行きたい時にここのアイコンを選びます。
→12ページ

育て方
きびしくとか、優しくとか、あなたのモンスターへの態度で方針がきまります。
→15ページ

忠誠度
モンスターがどのくらいあなたになついているかを表示しています。0～100で表示されます。この数字が上がるとあなたのいいつけをよく聞くようになるよ。
→15ページ

お金
ファームをやっていくためのお金です。お金がなくなったらゲームオーバー。

ファーム画面のメニューアイコン



「育てるぞー」
というときにはこのアイコンを選んでください。モンスターにトレーニングや修行をさせて能力アップさせます。→13ページ

「モンスターが疲れちゃったみたい」
というときは、このアイコンを選べばモンスターがお休みして、元気になります。

「お金を稼ごう！バトルだ！」
というときはこのアイコンを選んでください。
モンスターバトル会場にいってモンスターバトルに参加することができます。→18ページ

「アイテムが気になるな～」
というときはこのアイコンを選んでください。
アイテムを買ったり、使ったりすることができます。
→17ページ

「パークに行きたい」
というときはこのアイコンを選んでください。パーク画面になります。
→8ページ

「ここまでのゲームを保存したいな」
というときはこのアイコンを選んでください。
ゲームのデータを保存します。→22ページ

育成しよう

あなたが手に入れてファームに連れてきたモンスターは0歳の赤ちゃんなので、ワガママをいったりトレーニングもきちんとできなかったりするでしょう。でもだいじょうぶ。愛情をもって育てれば、きっと強くてステキなモンスターになりますよ。

育成①トレーニング



モンスターをきたえます。
どんなトレーニングを受けさせるかでアップする能力がちがってきます。

育成②修行



大陸のいろいろな修行地へ1カ月間モンスターを武者修行に出します。
モンスターの能力は上がるけれどお金がかかります。
修行地によって上がる能力と覚えられる技の種類がちがいます。
見たこともないような新しい技を覚えてくるかも。
モンスターのレベルが低いと行けない修行地もあるんだって。いろいろな所に出してみたいね。

育成？休養

休養も立派な育成だよ。
がんばったモンスターを疲れたままにしておくと、ストレスをためて悪い子になったり、悪くすると死んでしまうかも。思いやりを大事にね。



モンスターのパラメータ①：君のモンスターの能力は？

あなたが育てているモンスターのパラメータには、そのモンスターの特徴があらわれています。パラメータはトレーニングや修行で上下します。基本のいくつかを説明するね。

ライフ：モンスターの生命力。バトルの時に、これが0になるとモンスターが死んでしまうことがあります！

ちから：モンスターの力の強さ。この数字が大きいと打撃系の技の威力が大きくなり、相手の打撃系の技の威力を弱めます。

丈夫さ：モンスターの全体的な防御力。攻撃されたときに受けるダメージを左右します。

命中：攻撃の正確さ。また、回復技など、一部の技の成功率も左右します。

回避：モンスターが攻撃をよける能力。

かしこさ：モンスターのかしこさ。この数字が大きいと超能力などの技の威力が大きくなり、相手のおなじような技の威力を弱めます。

人気：モンスターにどのくらいの人気があるかを表します。強い相手に勝てば人気が出ます。人気が高いモンスターはお客さんの応援の力を受けて大活躍することもありますよ。

そのほかにも「逃亡回数」、「病気回数」、「ケガ回数」、「ヨイワル度」、「好き嫌い」なんかがあるよ。

モンスターのパラメータ②：忠誠度と育成状態

ファームの画面で見ることができます。

忠誠度　：モンスターのあなたに対する感情です。愛情をもって育てれば忠誠度が上がり、あなたのいいつけをよくきくようになるでしょう。（0～100）

育成状態　：モンスターを甘やかしたり、きびしくしたりでこのパラメータは変化します。きびしくするとなんでも一生懸命やるけど長生きしないみたい。甘やかすと長生きするけど強くならないかも。



いろいろなイベント

ファームでながく暮らすうち、いろいろなことが起きるかもね。とっても楽しみ。

ケガ・病気：モンスターが疲れてくるとケガや病気になりやすくなります。ケガや病気になったモンスターは治るまでお休みです。

郵便：国際モンスター協会からやアイテム屋さんからなどの色々な手紙が配達されてくるよ。

逃亡：モンスターにストレスがたまるとファームを脱走しちゃうよ。特にふまじめな子は要注意！

冒険：あなたの育てたモンスターに実力がついてくると、その評判をききつけて、冒険家がたずねてくることがあるよ。モンスターをそのひとに貸してあげると冒険ゲームが始まります。ここで見つけたアイテムはファームのものになります。がんばって、いろいろさがしてね。

アイテム

ファームのメニューアイコンを選ぶとアイテム画面になります。ここではアイテムを売り買いしたり、育てているモンスターに使ったりできます。
アイテムはモンスターの育成にいろいろな効き目をあらわします。だけど、中には副作用があるものもあるから気をつけて！
アイテムはお店で買うほかに、大会や、イベントなどで手に入れることもできるよ。
なかにはモンスター工房でモンスターの合体のときに「かくし味」として使うと特別な効果があるアイテムもあるよ。いろいろためしてみよう！

アイテムのいくつかを紹介するよ

スター・プルーン



トープル地方で取れる果実。若い女性に大人気のフルーツで、食べると人気者になれるとか。

活精丹



東方より渡来した秘薬。皮ふの働きを活発化し丈夫にする効果があるが、動きが鈍くなるという副作用もある。

カニのはさみ



ゆでて食べると、とてもおいしく、体も丈夫になるという。

アルテミス像



女神の美しい微笑みを見ていると、思わずウットリしてしまう。持っているだけで、何らかの効果がある。

冬虫散



冬眠中の虫を煎じた粉。体内の無駄な脂肪分を取る効果があるので、太りぎみのモンスターにあたえるとよい。

ティノのしっぽ



恐竜タイプのモンスターのしっぽらしいが、効果は不明。単なるお守りという説もある。

モンスターバトル

**モンスターに実力がついたら、モンスターバトルに挑戦！
お金も稼ごう！**

大会には「E・D・C・B・A・S」の６つのグレードと無差別の「F」グレードがあり、一番最初に参加できるのは「E」グレードと「D」グレードの大会です。各ランクの大会に優勝するとひとつ上のランクへアップして、そのグレードと、もうひとつ上のグレードの大会に出場することができます。「S」グレードの四大大会に優勝して「ブリーダー名人」の称号を獲得できるようにがんばってください。

ファームのメニューアイコンから「大会」を選ぶとモンスターバトル会場にきます。



モンスターバトル開始。モンスターに指示を出すかどうか決めると、バトル開始です。

バトルでの操作のしかたを教えるよ。

総当たり戦形式の大会で、「モンスターが弱っちゃった、でも次の試合には出なくても優勝できる！」なんてときはこのアイコンを選んでください。その１試合のみ棄権して次の試合に進むことができます。（トーナメント形式の大会では大会の棄権になってしまうよ。）

大会を棄権してファームに戻れます。棄権すると、お金はもらえません。

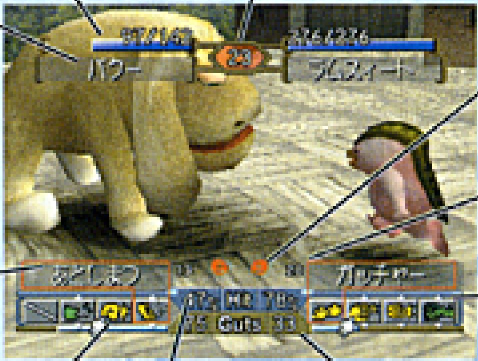
モンスターバトル開始！

モンスターのライフゲージ
これが無くなるか、時間切れの時に少ないほうが負け。

試合の残り時間

ふきとばしマーク
相手に近寄りすぎたとき、このマークが出ると、⊗ボタンを押して相手を突き放すことができます。

モンスターの名前



選んだ技の消費ガッツ

選択している技の名前

相手との距離ゲージ

使える技のアイコン

ガッツ
これがないと技を使えません。

選んだ技の命中率

バトル中の操作については、バトルを始める前に「情報」をよく見てください。

バトルに勝つには…？

ガッツと技！

「ガッツ」は技を出したり相手の攻撃を受けると減ってしまいます。技ごとに必要なガッツの数はきまっていて、それよりもガッツが少ないと技はだせません。むやみに技を連発しないで、ガッツをためてチャンスをうかがうのも、ときにはいい作戦かも。

技の性格を理解しよう！

技の効果にはそれぞれ特徴があります。命中率第一の技、あたえるダメージを重視した技、ガッツダウン技など効果がそれぞれちがうよ。「この相手にはどんな技が有効なのか」を考えて指示を送ろう。

「意味不明」は命取り！

モンスターの忠誠度が低いと、バトル中に「意味不明」な行動をしてばかり。「意味不明」の時は相手の攻撃がとっても当たりやすいからまさに命取りだよ！忠誠度は上げておこうね。
逆に相手が「意味不明」の時はこっちのチャンス！すかさず攻撃しちゃおう。

「ふきとばし」で間合いをキープ！

それぞれの技にはその技が届く間合いがあるので、相手がいい位置にいないとその技をだせません。あなたのモンスターにいい間合いを取らせるのはもちろんだけど、逆に相手にいい間合いを詰められて技を受けそうになったら、Ⓧボタンの「ふきとばし」で間合いをとりなおそう。

K.O.負けは絶対ダメ！

モンスターバトルで相手にK.O.されると、ケガをしたり、ひどいときには死んでしまったりするよ。モンスターが疲れているときや、ちからの強い相手のときはK.O.される危険がいっぱい！無理せずに、スタートボタンを押してギブアップするほうがいいね。

良いモン？悪モン!?

モンスターには忠誠度と別に、うまれつきのプラスとマイナスの性質があるの。プラスの性質を持った子は「良いモン」、まじめな子が多いよ。マイナスの性質を持った子は「悪モン」、自由を愛する（？）子が多いよ。とくに、バトルのときの闘いかたがちがうの。下にまとめてみたから、覚えておこうね。この性質は育て方で変わってくるよ。

良いモン：

ピンチになったときに一発逆転するような状態になることがあるよ。逆転K.O.とか決めるかも。

おぼえる技は「回復」系や「クリティカル」系が多いよ。

悪モン：

攻撃を受けると怒ってしまうことがあるよ。

おぼえる技は「ドレイン」系や「大ダメージ」系が多いよ。

データをセーブしたいとき、ゲームを続きから始めたいとき

データをセーブするには？

「今日はこのへんで終わりにしたいな」とか、「ここで１回セーブしたいな」なんてときはプレイステーション本体のメモリーカード差込口１、または２にメモリーカードをしっかり差し込み、パークかファームで「ファイル」メニューアイコンを選ぶと、ファイル画面になるよ。ここで「データセーブ」を選ぶと、いま現在のゲームの状態を保存することができるよ。

ゲームを前回の続きからはじめたいときは？

続きから遊びたいモンスターファーム２のデータが保存されたメモリーカードを、プレイステーション本体のメモリーカード差込口１、または２にしっかり差し込み、タイトル画面で「続きから」を選ぶと、前回セーブしたところからゲームが再開します。

いましているゲームのデータをやめて、別のセーブデータを遊びたいときは？

また、ゲームの途中に、パークかファームで「ファイル」メニューアイコンを選んでファイル画面を呼び出して「データロード」を選ぶと、ほかのセーブデータでゲームをはじめることができるよ。ただし、いま遊んでいるデータは消えてしまうから、セーブを忘れずに。

モンスターたち

このゲームに登場するモンスターの種族はなんと30種類以上！

ちがう種族を合体させせると、両方の特徴を持った、新しいモンスターが生まれることも…。
ここではその代表的な種族を紹介します。



モッチー

身長：1.42m　体重：72kg

つぶらな瞳を持ち、桜餅のような体をしたモンスター。
その不思議な動きに多くのブリーダーが魅了されている。



ナイトン

身長：1.68m　体重：70kg

温水にすんでいる貝の一種がモンスター化したもの。
臆病な性格で、怒られたり、きついトレーニングを受けたりすると、すぐにへたってしまう。



ホッパー

身長：1.20m　体重：48kg

ちっちゃな体に大きな目のやんちゃなモンスター。
ブリーダーの言うことなんかは無視してとにかく突っ走りたがる性格で、バトルが大好き。



ロードランナー

身長：2.38ｍ　体重：1100kg
強力なしっぽと足が武器のまじめなモンスター。
ＦＩＭＢＡのモンスター「ディノ」に近い血統の種族と思われる。

バクー

身長：2.75ｍ　体重：2785kg
見た目の通り、ヌボーっとしたモンスター。
大食いでのんき、めんどくさいことは大嫌い。
観光地によってはバクーの背中に乗っての遊覧を売りにしているところもある。





ネンドロ

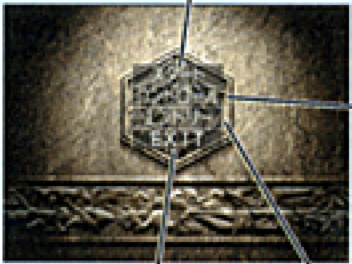
身長：1.20ｍ　体重：150kg
ドロが集まってできたような格好のモンスター。
腕を広げると８ｍ以上にもなる。
怖い顔からは意外だが、結構まじめで、照れ屋なモンスター。

育てたモンスター同士の対戦

タイトル画面の３つめのゲームモード「対戦モード」を選ぶと、メモリーカードに記憶したゲームのセーブデータを持ちよって、育てたモンスター同士を闘わせて遊ぶことができます。

※対戦モードで使うことができるのは「冬眠モンスター」だけです。ゲーム内のモンスター工房に冬眠状態のモンスターが１体もいない状態のセーブデータからは、対戦モード用のモンスターを選ぶことはできません。また、対戦モードでのバトルの結果は、セーブしてあるデータには影響を与えません。

バトルをはじめます。



バトル時の操作のモードを決めるウインドウを開きます。

操作ウインドウ

1P MAN vs 2P MAN
　１Ｐ、２Ｐとも人が操作します。

1P MAN vs 2P AUTO
　１Ｐは人が、２Ｐはコンピュータが操作します。

1P AUTO vs 2P MAN
　１Ｐはコンピュータが、２Ｐは人が操作します。

1P AUTO vs 2P AUTO
　１Ｐ、２Ｐともコンピュータが操作します。

対戦モードを終わりたいときはここをえらぼう。

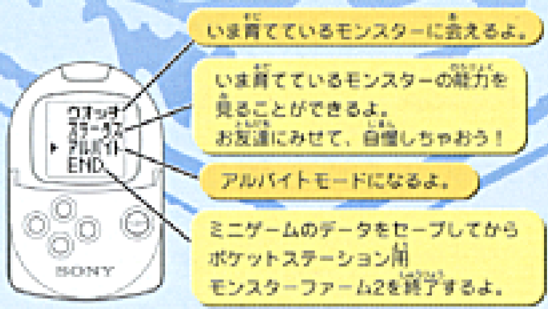
対戦させる２体のモンスターを選びます。

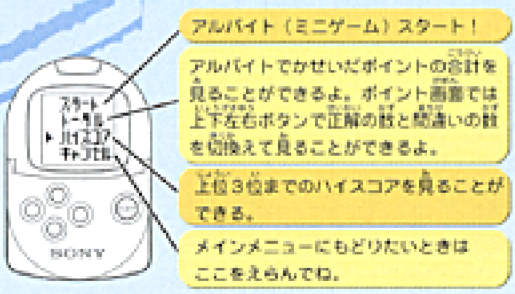
ポケットステーションで遊ぼう！（アルバイト）

●ポケットステーション をもってるなら、アルバイトしよう！
お金がなくて困ったら、アルバイトをしてお金をかせごう！
アルバイトをしてお金をかせげば、モンスターの食事も豪華にできるし、早いうちからモンスターを修行に出すことができるよ。さらに仕事のできによっては、珍しいアイテムがもらえるかも！
※ゲームのメモリーカードブロック数（1ブロック）のほかに、ポケットステーション専用にメモリーブロックが5ブロック必要です。

●ステップ1：アルバイトを引き受けよう。（パークへ行こう）
「パーク」にはアルバイトをさせてくれるお店があるよ。このお店に行ってアルバイトを引き受けよう。テレビ画面の指示にしたがってポケットステーションをプレイステーション本体の「メモリーカード差込口1」に差し込んでね（メモリーカード差込口2では認識できません）。ポケットステーションにミニゲームのデータがロードされるよ。ポケットステーションへのゲームのロードは、テレビ画面の指示のとおりにしてね。ロードが終わったらポケットステーションをプレイステーション本体から抜こう。

ポケットステーションの液晶画面で「モンスターファーム2」をえらんでね。
ＴＥＣＭＯのロゴがでたあとで、育成中のモンスターがでたら、決定ボタンを押して、メインメニュー画面にします。メニュー画面では上下左右ボタンを押してカーソルを動かして、決定ボタンでメニューを決めてね。

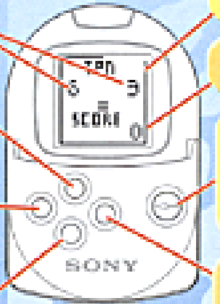




●ステップ２：アルバイト開始！

ポケットステーションの液晶画面上に２つの数字が出るので、右か左、数が大きい方のボタンを押してね。ただし、「たして１０」になるときは、必ず上ボタン、２つの数字が同じ場合は下ボタンを押すんだ。たとえば、「2と2」なら下、「9と1」なら上だよ。「5と5」のときは、左右が同じでも、たして10だから上だよ。間違えないでね。

制限時間内に、正しく、早くボタンを押し分けて点数を稼いでね。



得点		
	正解	まちがい
２つの数字が「１０」の場合	＋１０点	−10点
２つの数字が同じ場合	＋５点	−5点
それ以外	＋１点	−１点

●ステップ３：アルバイトの報酬をもらおう

ポイントのたまったポケットステーションのデータをプレイステーションにロードしてね。
ゲームが再開したらモンスターファーム２の「パーク」に行き、アルバイトのお店で報酬を受け取ります。
ポケットステーションから結果をロードする方法は、ゲームの中の指示にしたがってね。

アルバイトの注意！

・ミニゲームの途中で、決定ボタンを押して「EXIT」を選ぶとそのゲームは終了してしまい、そのゲームの点数はなくなってしまうよ！注意して！
・ミニゲームの点数はメインメニュー画面で「ＥＮＤ」を選んで終了しないと保存できないよ。
・ミニゲームの合計が（トータル画面で確認してください。）９９９９点になると、それ以上ポイントを稼ぐことはできません。一度プレイステーション上のゲームにもどって報酬を受け取ってから、また新しくアルバイトを引き受けてね。
・「アルバイト」は１回に１つしか引き受けることができないよ。いっぺんに２つ以上のアルバイトを引き受けると、前に引き受けていたアルバイトからは報酬をもらえなくなっちゃうよ。
・ミニゲームの合計点が９９９９点に達していなくても報酬はもらえるから安心してね。でも、いちど報酬を受け取った後でそのままミニゲームを遊んでも報酬をもらうことはできないよ。報酬をもらうためなら、あたらしくアルバイトを引き受け直してね。
・あたらしくアルバイトを引き受けると、古いミニゲームのハイスコア情報は消えてしまうよ。
・ポケットステーションは一定時間以上ボタンを入力せずにほうっておくと、自動的に「省電力モード」になり画面の表示がなくなります。そうなっても、決定ボタンを押せばゲームを再開できるよ。
・ゲーム中の効果音の音量設定は、ポケットステーションの設定にしたがいます。

MonsterFarm2 STAFF

PLANNER

Nobuki Nagai
Hajime Tabata
TETsuya Watanabe
Yasushi Tsujii
Jun Kato
Mitsutaka Tamari

Suganuma Masao

PROGRAMMER

Shiro Sakamoto
Masaki Fujita
Masaki Asakura
Mikiyasu Kambayashi
Manabu Kiguchi -GRI-
Koujiro Seino
TAIYO Aramaki
Takeshi Yoshizawa

Yutaka Koga
KIMURA,Yoshihiro

2D-DESIGNER

Makoto Komatsu
SAKURADA
Hirohisa Kaneko
Syusuke Oki

TEXTURE DESIGNER

Jumbo Matumura
Naofumi SASAYA
KAZU SAKAUE
"MEGA" SAKAKI
YUKIO HOSOYA
WATANABE HIROKI
Iijima Rie

3D-DESIGNER

Ryota Shinzato
Youichi Hirose

Masaya I.
Hisao Okamoto

MOTION DESIGNER

Satoshi Iwase
Hideki Hayashi
TAKEHIKO KANAOKA
Haruhiko Shikata
Yusuke Shimada
Harigai Ikuo
Mari Nishide
DAISUKE OTA
LEŌ
SHIGEFUMI ISHIZUKA
KATSUYUKI SHIMIZU
OSAMU HONMA
Y.YOSHIZAWA
Ryuji Ikeda
Yousuke Takahasi
MORIMOTO TAKASHI

SOUND COMPOSER

Fujishima Yutaka
Toyoda Ayako
M.Udagawa

ART WORK

T.MIYAMAE

SPECIAL WORKS

Koji Takamiya
Takao Ando
J.Ogino
MIZUSHIMA,katsumi
Masayasu Wake

PUBLICITY

KAZUMI FUJITA
TORU AKUTSU
TERUAKI ICHIKAWA
SATOSHI KANNO

DIRECTOR

Yujin RIKIMARU

PRODUCER

TORU KURAKATA

EXECUTIVE PRODUCER

MAX NAKA

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



TECMO

SLPS 01906